



**ROMÂNIA**  
**PRIMĂRIA COMUNEI BĂNEASA**  
**JUDEȚUL GIURGIU**

Str. Principală nr. 92, cod postal 087010  
Tel.: 0246285101; 0372974597; 0372974598 ;  
fax : 0372870181  
E-mail : [secretariat@primariabaneasagr.ro](mailto:secretariat@primariabaneasagr.ro)

Nr. 4711 din 22.05.2015

**ANUNȚ**  
din data de 22.05.2015

**1. Informații generale privind proprietarul :**

Primăria comunei Băneasa, str. Principală, nr. 92, cod fiscal 5182140, tel. 0246285101, fax. 0372870181, e-mail : [secretariat@primariabaneasagr.ro](mailto:secretariat@primariabaneasagr.ro)

**2. Informații generale privind obiectul închiriere :**

a) Procedura aplicată pentru încheierea contractului de închiriere: licitație publică cu strigare.

b) Tipul contractului pentru care se solicită oferte : contract de închiriere pentru suprafața de pajiște aflată în domeniul privat la comunei Băneasa, județul Giurgiu.

**3. Informații privind documentația de atribuire :**

a) Relații privind licitația, documentația de atribuire, se obțin de la Primăria comunei Băneasa, str. Principală, nr. 92, începând cu data de 22.05.2015.

**b) Cheltuieli de instituire a închirierii:**

- taxa de achiziție a documentației 100 lei ;

- taxa de participare 100 lei ;

c) Prețul minim de pornire a licitației – conform caietului de sarcini .

d) Data limită de solicitare a clarificărilor 27.05.2015 .

**4. Informații privind ofertele :**

4.1. Data limită pentru depunerea cererilor și achiziționarea caietului de sarcini : 26.05.2015, orele : 16.<sup>00</sup>.

4.2. Adresa la care trebuie depuse cererile :

Primăria comunei Băneasa, str. Principală, nr. 92, județul Giurgiu.

**4. Data și locul la care se va desfășura sesiunea publică :**

- pentru satul Pietrele, Băneasa și Sfântu Gheorghe în data de 28.05.2015, ora 11.<sup>00</sup> la sediul Primăriei comunei Băneasa, sala de ședințe – teren pajiște ;

5. Data transmiterii anunțului de licitație către instituțiile abilitate : 22.05.2015.

**PRIMAR,**  
**ROTARU ION-VIOREL**



**SECRETAR,**  
**CIUPITU SILVIU**